



FONOAUDIOLÓGIA

Fundación  
**SPINE**



ESTA SEMANA VAMOS A JUGAR CON UNA **CEBRA**.

EL OBJETIVO DEL JUEGO ES TRABAJAR LA ATENCIÓN CONJUNTA Y LA MIRADA, ORDENES SIMPLES, DEMANDAS, ESPERA, MIRADA, TURNOS, ETC.

1- VAMOS A DIBUJAR UNA CEBRA SIN RAYAS CON UN TAMAÑO SUFICIENTEMENTE GRANDE PARA QUE SE VEA BIEN Y FUNCIONE PEGADO EN UNA PARED. POR EJEMPLO MÁS DE DOS HOJAS DE COMPUTADORA. ABAJO DEJO UNA FORMA DE CEBRA POR SI NO SE ANIMAN A DIBUJARLA.

2- EN OTRA HOJA DIBUJEN RAYAS NEGRAS Y CORTENLAS FINITAS PARA QUE ENTREN EN EL CUERPO DE LA CEBRA DIBUJADA.

3- EL JUEGO CONSISTE EN PONERLE LAS RAYAS A LA CEBRA, PEGARLAS UNA POR UNA, PRIMERO YO, DESPUÉS VOS, TE PIDO UNA RAYA PARA PEGAR, TE DOY, DIGO MÁS, PEGO LAS RAYAS MÁS LARGAS EN LA PARTE MÁS GRANDE DE LA CEBRA Y LAS MÁS CORTAS EN LA PARTE MÁS PEQUEÑA DE LA CEBRA.

4- LUEGO SE PUEDEN VOLVER A SACAR SI PEGASTE CON CINTA Y VOLVER A JUGAR O DIBUJAR VARIOS ANIMALES DIFERENTES PARA PONERLE LAS MANCHAS AL PERRO, POR EJEMPLO O MANCHAS A LA JIRAFRA, O RAYAS AL TIGRE.

**LA IDEA ES MIRAR, COMPARTIR, SEÑALAR, PEDIR, REPETIR, JUGAR, REIRSE, EQUIVOCARSE Y REHACER.**

DEJO A CONTINUACIÓN EL VIDEO DE YOUTUBE QUE MUESTRA LA ACTIVIDAD.

<https://www.youtube.com/watch?v=8cfsFkcNT1M>

QUE TENGAN LINDA SEMANA!!!!

MECHI.





